1.Nazwa use case'u  
User modyfikuje rekord z bazy zwierząt  
2. Wstęp  
Use case spełnia jedną z głównych funkcjonalności programu.  
3. Cel use case'u  
Celem use case’u jest modyfikacja tabeli Animal . Use case implementuje funkcjonalność modyfikacji tabeli.   
4. Lista aktorów  
User jest jedynym aktorem  
4.1 Aktor inicjujący  
User  
4.2 Uczestnicy  
User  
5. Przebieg use case'u  
Krok 1  
User naciska przycisk podpisany „Zwierzeta”  
Krok 2  
System otwiera okno o nazwie „Animals” i wyświetla rekordy tabeli

Krok 3  
User wybiera rekord i naciska przycisk „Update”  
Krok 4  
System otwiera okno o nazwie „AddWindow”

Krok 5

User modyfikuje dane w wybranym rekordzie i naciska przycisk „Update” lub „Delete”

Krok 6

System zapisuje dokonane zmiany  
6 Wyjątki  
Brak  
7. Przebiegi alternatywne  
Brak  
8. Zagadanienia implementacyjne  
Brak  
9. Warunki rozpoczęcia use case'u  
Wymagane jest istnienie działającego połączenia aplikacji z bazą danych  
10. Stan końcowy  
Baza danych zaktualizowana o zmiany wprwoadzone przez Usera  
11. Nierozwiązane problemy  
Brak